

Članovi europskog projekta Q-ImPrESS u Zagrebu



U srpnju je u našoj kompaniji održan sastanak sudionika u projektu Q-ImPrESS na kojem su pored predstavnika naše kompanije sudjelovali predstavnici istraživačkih institucija i tvrtki iz niza zemalja Europske unije.

Uz ETK u projektu sudjeluju Forschungszentrum Informatik - istraživački centar iz Njemačke, ABB - korporacijski istraživački centar iz Njemačke, Sveučilište Mälardalen iz Švedske, Politecnico di Milano iz Italije, praško Karlovo sveučilište iz Češke, Itemis iz Njemačke te Softeco Sismat iz Italije.

Dr. sc. Darko Huljениć je u okviru projekta bio predstavnik naše tvrtke u pregovorima koji su rezultirali kvalitetnom pripremom i prihvaćanjem projekta u EU, tada kao predstavnik kompanijskoga istraživačko-razvojnoga centra. Danas kao direktor novoosnovane jedinice E-zdravstvo nastavlja rad na projektu i komentira:

PRIPREMILA: *Jadranka Lončar*
FOTO: *Marinko Kovačević*

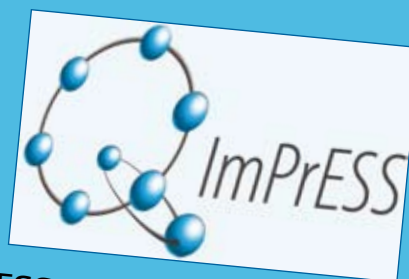
"Cilj projekta je razviti metodu koja će predviđati utjecaj odluka donesenih za vrijeme razvoja sustava te evolucijskih promjena na konačnu ukupnu kvalitetu programskog rješenja i predviđanje internih karakteristika, kao što je mogućnost održavanja izgrađenog sustava. Inženjeri će moći, prije nego krenu u razvoj bilo kojeg dijela sustava, točno predvidjeti utjecaj neke odluke na konačnu kvalitetu sustava koji razvijaju. Dobit od projekta će imati oni koji će razvijati, održavati ili koristiti složene sustave kontrole proizvodnje, telekomunikacijske ili kritične poslovne sustave zasnovane na komponentnim elementima programske podrške."

Voditelj prvog radnog paketa unutar projekta također je stručnjak naše kompanije - dr. sc. Saša Dešić. On objašnjava koje zadaće će tijekom tri godine, koliko je predviđeno trajanje

projekta, stajati pred timom Ericssona Nikole Tesle u ovom poslu:
„Zadatak stručnjaka iz naše kompanije je najvećim dijelom vezan uz aktivnosti na početku te na kraju projekta. Naime, naša tvrtka zajedno s drugim industrijskim partnerima (ABB, Itemis) na početku projekta definira zahtjeve za alate i metode koje će biti rezultatom projekta. U srednjem dijelu projekta partneri sa sveučilišta na osnovu tih zahtjeva razvijaju alate i metode koje u trećoj fazi projekta validiraju industrijski partneri na svojim stvarnim sustavima. Cijeli projekt je organiziran u radne pakete i svaki od partnera je odgovoran za izvršenje nekog od paketa. Naša kompanija je zadužena za prvi radni paket čiji je cilj prikupljanje, analiza i dokumentiranje zahtjeva. Prva faza tog posla je uspješno obavljena, a rezultati će biti uskoro predočeni odgovornom predstavniku Europske komisije.“

„Kako su sudionici projekta fizički dislocirani, projektni sastanci koji se organiziraju svakih nekoliko mjeseci

predstavljaju točke koordinacije i priliku za otvorenu diskusiju o svim nedoumicama i razlikama u mišljenjima partnera. Sastanci stoga predstavljaju veliki pozitivni pomak u projektu. U slučaju ovoga zadnjega, zagrebačkoga sastanka, zadovoljstvo svih partnera prilikom da posjete našu lijepu zemlju dodatno je povećano našom uspješnom organizacijom događaja. Sigurni smo da će dogovori postignuti u Zagrebu biti osnova za uspješni prolaz prve revizije projekta koja nam uskoro slijedi," komentira mr. sc. Ivan Skuliber, sudionik projekta.



Što je Q-ImPrESS?

Projekt Q-ImPrESS (Quality Impact Prediction for Evolving Service-Oriented Software) je projekt kojega financira Europska unija pod okriljem Sedmog okvirnog programa. Prijedlog projekta pripremljen je još u svibnju 2007. godine, a njegova realizacija je krenula u siječnju ove godine.

Uspjeh našeg stručnjaka



Računalno sučelje s ljudskim osobinama

Povod razgovoru s mladim kolegom iz jedinice za e-zdravstvo i uspješnim znanstvenikom Karlom Šmidom objava je iznimno zanimljivog poglavlja u knjizi „Conversational Informatics“, urednika prof. Nishide iz Japana i uglednog nakladnika Wiley, Njemačka, pod nazivom „Geste lica: Pregled i primjena za neverbalne, neemocionalne izraze lica utjelovljenih razgovornih likova“. Tekst zajednički potpisuju mr. sc. Goranka Zorić, mr. sc. Karlo Šmid i dr. sc. Igor S. Pandžić, a rezultat je višegodišnjeg istraživanja i rada na računalnim simulacijama ljudi koje su sposobne upustiti se u prirodnu komunikaciju s ljudima.

NAPISALA I SNIMILA: *Zdenka Hrabar*

Za vrijeme poslijediplomskog studija na Fakultetu elektrotehnike i računarstva 2002. godine Karlo je započeo suradnju s profesorom Pandžićem, koji je iz sveučilišta Linkoping u Švedskoj došao s idejom o novom istraživačkom projektu na globalnoj razini. Cilj projekta bio je napraviti računalno sučelje koje bi izgledalo i reagiralo kao pravi čovjek, a moglo bi se koristiti kao virtualni TV voditelj, učitelj i slično. Istraživački rad obuhvaća više računalnih komponenata kojima se žele postići prirodne geste lica, tijela, inteligentna komunikacija te prepoznavanje i prikazivanje emocija. To znanstveno istraživanje tema je i doktorske dizertacije na kojoj Karlo upravo radi. Potvrda kvalitete rada istraživačkog tima stigla je i sa svjetske razine: 2006. godine zagrebački prototip utjelovljenog



razgovornog lika osvojio je prvu nagradu na Gala natjecanju u Los Angelesu za prirodnost.

Budućnost emocionalnog modela utjelovljenog razgovornog lika

K. Šmid predviđa brojne mogućnosti korištenja sučelja već kroz nekoliko godina. Već sada se pomoću utjelovljenih razgovornih likovova američki vojnici obučavaju kako reagirati u doticaju s osobama iz drugih kultura i zemalja (korišteni su i u obuci za Irak), a komercijalna istraživanja tek predstoje.

Zanimljivo je da je sučelje svoju hrvatsku promociju prije dvije godine imalo upravo na prezentaciji za novinare u našoj kompaniji kada je prof. Pandžić za tu priliku napravio utjelovljeni razgovorni lik koji je predstavljao predsjednicu kompanije G. Kovačević.